

# Das Mittelalter multimedial entdecken – Bilder mit Hotspots

Anleitung

## IdeenSet Alltag im Mittelalter



Im Zentrum des IdeenSets "Alltag im Mittelalter" steht eine multimediale Lernumgebung, mit der Schülerinnen und Schüler fünf ausgewählte Alltagssituationen aus dem Mittelalter selbstständig erkunden können. Mittels Bild und Ton werden typische Szenen erlebbar. Die Inhalte basieren auf aktuellen, wissenschaftlichen Erkenntnissen. Ergänzt wird die Lernumgebung mit Empfehlungen zu passenden Lehrmitteln und Exkursionsvorschlägen.

Anwendung für SuS:


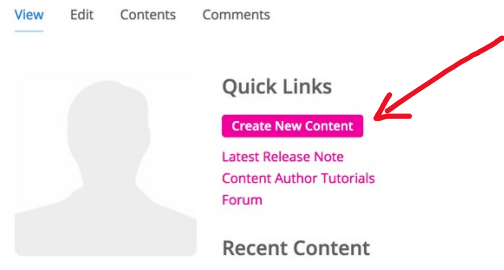
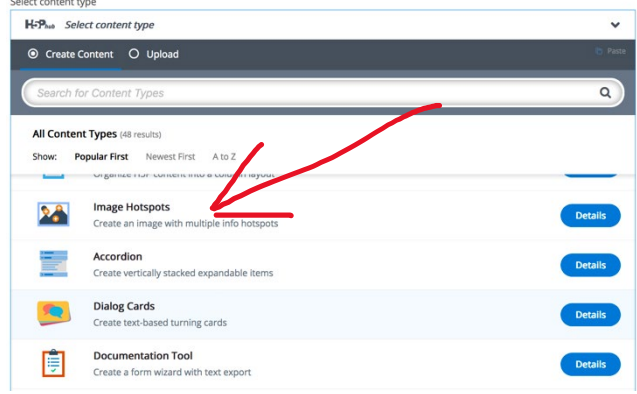
[www.alltag-im-mittelalter.ch](http://www.alltag-im-mittelalter.ch)

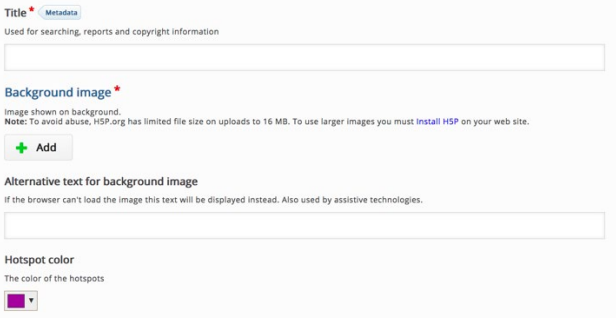


Unterrichtshilfen für LP:

[www.phbern.ch/ideenset-alltag-im-mittelalter](http://www.phbern.ch/ideenset-alltag-im-mittelalter)

## Bilder mit Hotspots selbst erstellen (H5P)

Anleitung auf Englisch: <https://h5p.org/tutorial-image-hotspots>

1. Ein Konto bei H5P einrichten ( <a href="http://www.h5p.org">www.h5p.org</a> )	
2. Unter «My Account» ein neues Multimedia-Element erstellen mit «Create New Content».	
3. Aus der Liste «Image Hotspots» auswählen. Das Element ist bereits erstellt.	

<p>4. Nun dem Element einen «Titel» geben, ein «Hintergrundbild» hochladen und die Hotspot-Farbe definieren.</p>	
<p>5. Erste Hotspots definieren mit Klick auf «ADD HOTSPOT»:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Mit der Maus die Stelle auf dem Bild definieren,</li> <li>2. dann pro Hotspot einen «Header» (Titel) definieren und</li> <li>3. danach eines oder mehrere Elemente einfügen (Text, Video oder Bild).</li> </ol> <p>Ist der Hotspot fertig können beliebig viele weitere Hotspots erstellt werden. Hinweis: Die Hotspots können auf- und zugeklappt werden, um die Übersicht zu bewahren.</p>	
<p>6. Am Schluss oder bereits während der Erstellungsphase immer wieder speichern (ganz unten «Save»). Wenn gespeichert wird, erscheint automatisch die Vorschau der Anwendung. Möchte man danach weiterarbeiten, kann auf «Edit» geklickt werden.</p>	
<p>7. Ist die Anwendung fertig kann der Link aus der Adresszeile geteilt werden oder sie kann über den Einbetten-Code («Embed») auf eine beliebige Website kopiert werden.</p>	